



Bei Wide-Area Sportarten wie Radrennen, Biathlon oder Segeln kann der Zuschauer den Rennenlauf nicht „mit einem Blick“, wie beispielsweise auf dem Fußballfeld begreifen. Der räumliche und zeitliche Überblick kann jedoch technisch geschaffen werden.

sportshuttle3D

Die Echtzeit-Simulation einer Regatta an jedem Ort der Welt mit Internetzugang – als reine Computeranimation oder als Screen-im Screen bei TV-Übertragungen. Eine Revolution für die Medienwirksamkeit des Wassersports !



Grosse Elbstrasse 117
22767 Hamburg
www.presentec.de



mediamorphose

Bismarckstr. 12
13585 Berlin
www.mediamorphose.net



sportshuttle3D

GPS-supported Realtime 3D-Simulation



Presentec und Mediamorphose bieten durch ihre Kooperation die nötige Technik zur GPS-gestützten 3D-Regatta Simulation in Echtzeit.

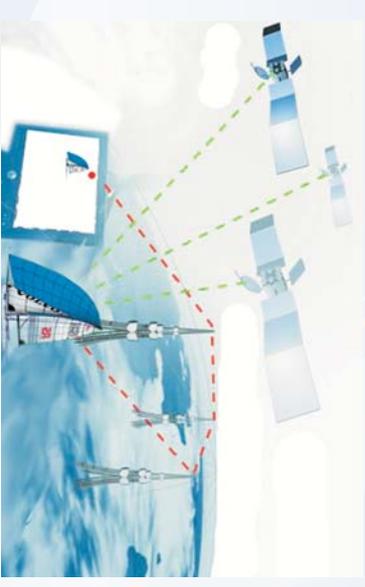
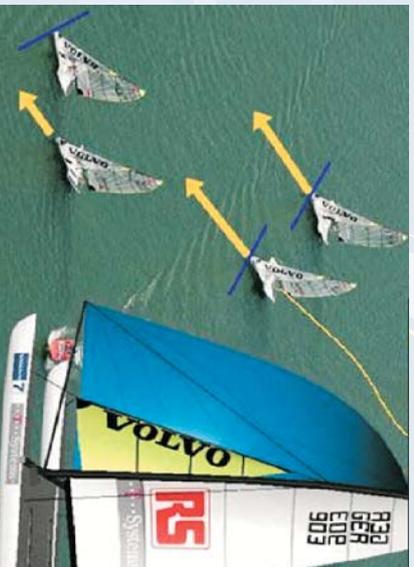
Die Live-Stream Übertragung kann als Animation vor Ort oder im Internet präsentiert werden.

Durch die Trennung der Bedienoberfläche für den Operator und dem auszugebenden Bild eignet sich **sportshuttle3D** besonders als Re-Play oder zur Analyse im TV.

Weitere wichtige Funktionen:

- Anzeigen des Abstands zwischen Booten
- Anzeige der Windrichtung
- Tabelle mit Rangfolge
- Geschwindigkeitsanzeige
- frei bewegliche Kamera
- Einblenden der gefahrenen Spur
- 4-8 Operator Screens zur Bildvorbereitung

*Eine Demo-version erhalten Sie unter:
<http://www.sportshuttle.de>*



Satelliten senden ein ständiges Signal zur Erde. Diese werden vom eingebauten Empfänger im Boot ausgewertet, um eine bis zu 5m genaue Position zu errechnen. Die nötige Hardware ist nicht grösser als ein Handy.

Die Positionsdaten werden dann über den Mobilfunkstandard GSM an einen Server übertragen, welcher die Daten speichert, aufbereitet und über das Internet verfügbar macht.

